

Tábor prcků „Ohře“ 2016

Bláznivá ZOO



Ahoj prckové!

Vítejte v praštěné ZOO! No ZOO spíš v blázinci. Co nás zde čeká? Každý den se ponese ve znamení jiné praštěnosti. Jaké? To se nechte překvapit! Vaše party se na těchto 14 dní promění v tlupy a smečky, které se budou snažit uniknout ze ZOO. Váš únik na svobodu nebude lehký, bude se vám ho snažit překazit pět ošetřovatelů, kteří vás budou bedlivě hlídat a zavírat zpět do kletí. Abyste moc nezdivočeli! Nezapomeňte na pravidlo, které platí v přírodě už po tisíceletí:

„Silnější vyhrává!“

Smečky:

Během tohoto tábora budete rozděleni do jednotlivých part či skupin a v nich budete soutěžit. Vždy první napsaný je vedoucí skupiny.

Smečka číslo 1:

Bojarčuková Erika

Kropáček Michal

Popelová Eliška

Tichý Filip

Plášil Petr

Bílková Eliška

Smečka číslo 2:

Kotlíková Kateřina

Seidl Jan

Kůsa Šimon

Plášil Jiří

Štástková Jitka

Kropáčková Jana

Smečka číslo 3:

Plášilová Eliška

Červenka Adam

Kůsa Vojtěch

Plášil Vít

Seidlová Adéla

Straková Barbora

Smečka číslo 4:

Svobodová Klára

Vachta Vojtěch

Nowaková Valerie

Plášil Josef

Veselá Nikola

Popel Mikuláš

Věkové kategorie: **15-16**, 11-14, do 10 let

Jednotlivci:

Každý člen smečky může získávat zkušenost a tím samozřejmě zvyšovat i svůj tým! Jak je získat? Na každou zkoušku máš 3 pokusy:

Vodomilství:

(Vašek)

Ranní koupel (3x všechny kategorie)

Studená voda (kdekoli, kdykoli, jakkoli)

Nošení vody na hlavě

Zručnost:

(Kikina)

Zdvih papíru na jedné noze

„Osmička“ míčem

Švihadlo (60x, 80x, **100x**)

Odhad:

(Vašek)

Počet kuliček

Vzdálenost uzlů

Čas

Odvaha:

(Štěpán)

Širák (všichni 7x)

Noční hlídka (všichni min. 4x)

Přeběhnutí nepříjemného terénu (bosky)

Dorozumívání:

(Kikina)

Šifra (20 min., 15 min., **10 min.**)

Morseovka (20 min., 15 min., **10 min.**)

Vodácká mapa (10 řádků, 15 řádků, **20 řádků**)

Sebeovládání:

(Verča)

Mlčenka (10 hodin, 12 hodin, **14 hodin**)

Sírka v tlamě (10 hodin, 12 hodin, **14 hodin**)

„Zvířátko“

Fištrón:

(Verča)

Kimovka (25 věcí - 15 věcí, 20 věcí, **22 věcí**)

Paměťovka (25 slov - 14 slov, 18 slov, **20 slov**)

Nezmarovka (40 čísel - 6 min., 4 min., **2 min.**)

Příroda:

(Karel)

Rozdělení ohně (5 sirek, 4 sirky, **3 sirky**)

Lesní mozaika

Uzle - rybářský, ambulanční, škotový, lodní, dračí, zkracovačka
(50 s., 45 s., **40 s.**)

Každý večer budou losovány odpustky = prckoně.

(3 - pokus navíc, 6 - přesun jednoho úkolu o kategorii níže, 9
- „odpuštění“ jednoho úkolu)

Každý člen smečky bude mít hodnost podle splněných zkušeností.

Hodnost členstva smeček:

- | | |
|-------------|-------|
| 1. Kraken | (7-8) |
| 2. Hroch | (4-6) |
| 3. Lenochod | (0-3) |

Smeččí postupy:

Každá smečka může za hru získat dle umístění 4 - 3 - 2 - 1 body.

Aby se členové smečky vyplatily pořádně, za každou splněnou zkušenost může každý hráč přispět do celkového hodnocení 1 bod!

Za každou vyhranou hru obdrží skupina jednoho prckoně, který může věnovat komukoli.

Postupy na mapě se budou udělovat v závěru dne.

Bodově ohodnocena bude i ochota a fér jednání (0 - 3).

Naopak každá smečka může o své body přijít nefér jednáním nebo leností jakéhokoli svého člena (0 - 3).

Pravidla hry se mohou samozřejmě podle situace i pozměnit, ale o jejích pravidlech rozhoduje jen a pouze její Štáb!

Vaši ošetřovatelé